



Odklepanje priložnosti za knjižnice s sobami pobega

Dr. Tjaša Jug
Dr. Katarina Švab



FF

UNIVERZA V LJUBLJANI
Filozofska fakulteta

dr. Tjaša Jug in dr. Katarina Švab

Digitalna soba pobega



Testiranje fizične sobe pobega



Konferenca QQML 2024



Seminar o igrifikaciji 2024



EXIT

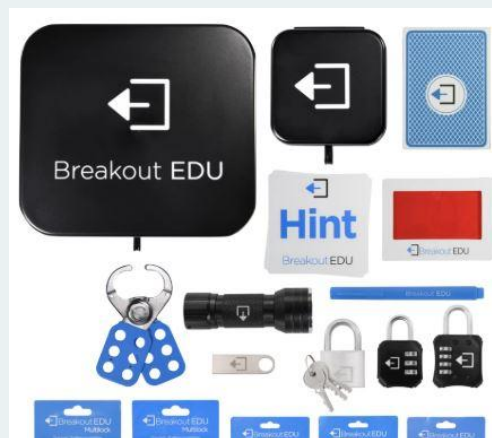
Kaj so sobe pobega?



$$g_{\mathcal{F}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Delta s^2 = c^2 \Delta t^2 - \Delta x^2 - \Delta y^2 - \Delta z^2$$

EXIT



Si želiš najprej ogledati predsobo učilnice 528 ali se raje odpraviš desno po hodniku?



- ☐ Odpraviš se v predsobo učilnice 528
- ☐ Odpraviš se proti desnemu hodniku

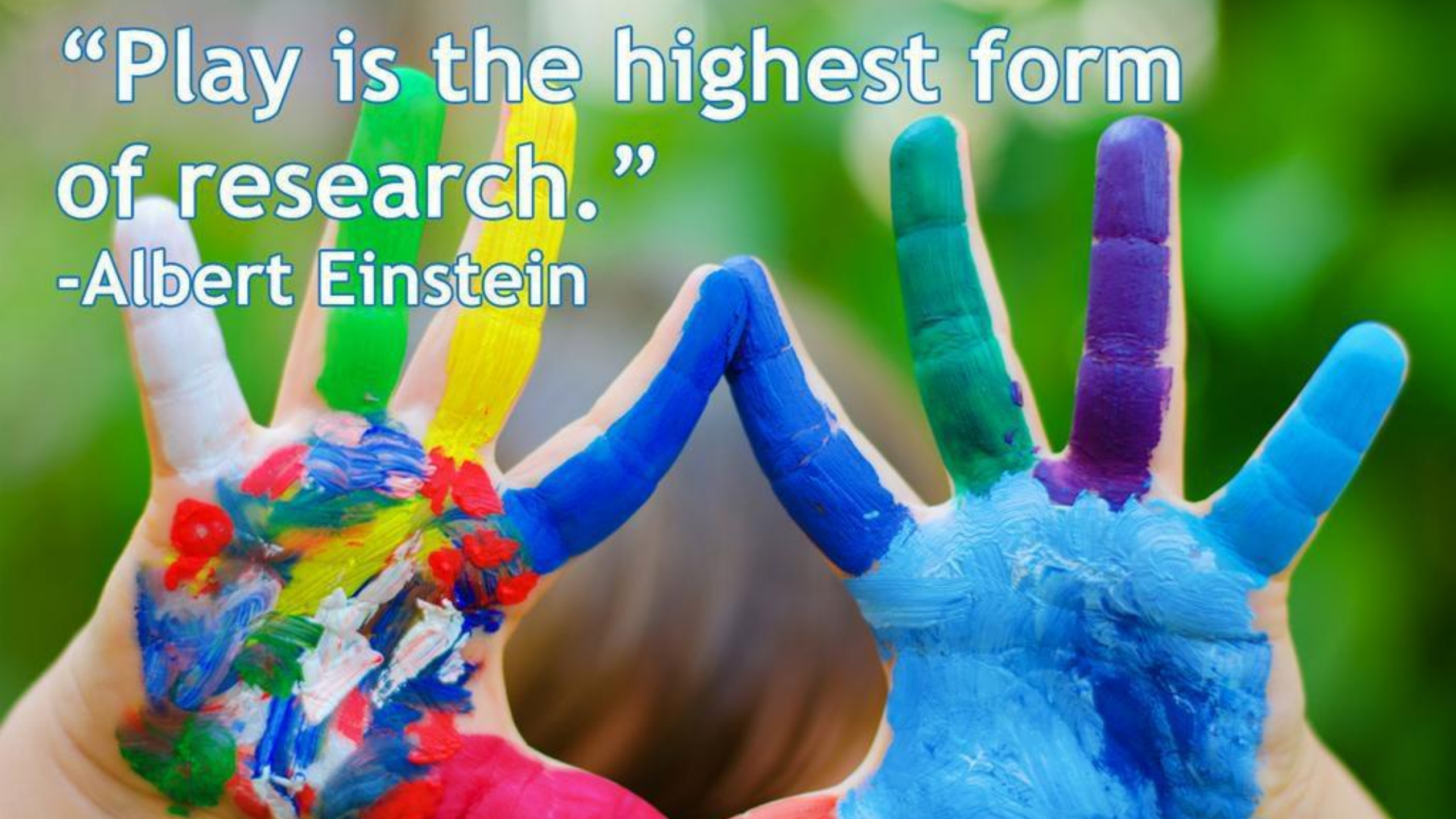
*Izobraževanje ne pride s
poslušanjem, ampak z otrokovo
izkušnjo udejstvovanja v okolju.*

*Osebno izkustvo in
udejstvovanje je edini dejavnik,
ki spodbuja in omogoča razvoj.*

M.Montessori



“Play is the highest form
of research.”
-Albert Einstein



Konstruktivizem

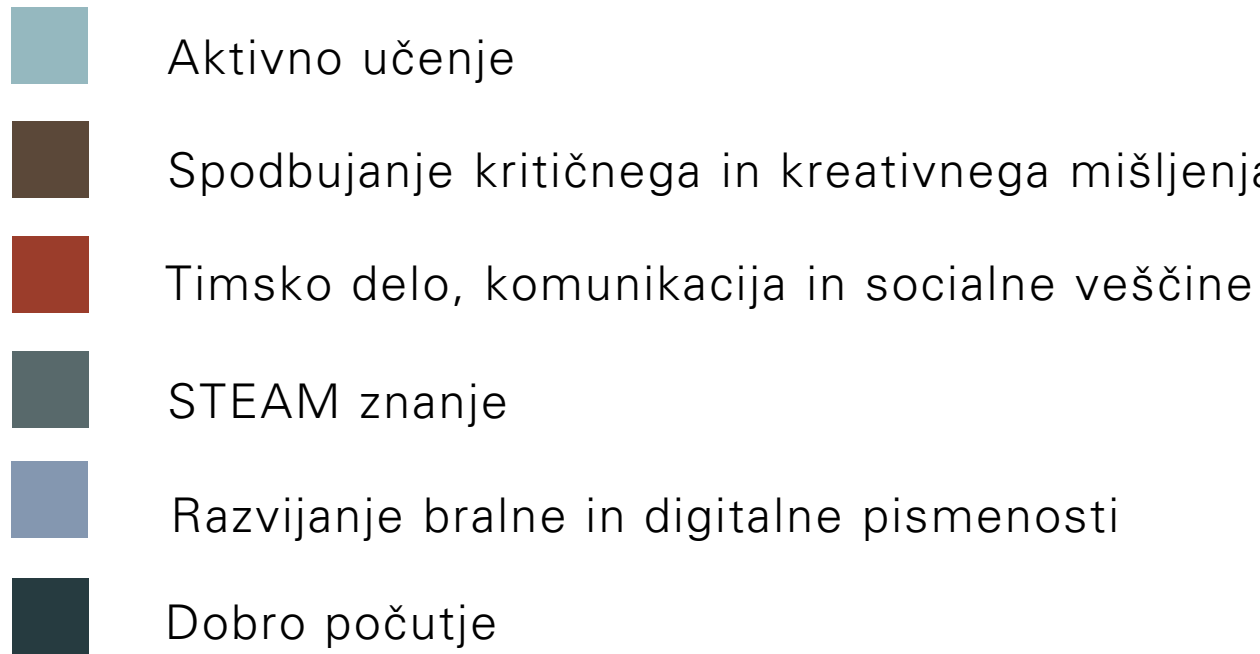
Behaviorizem

Socialni
konstruktivizem

Kognitivna teorija

Situacijsko učenje





KOMPETENCE

Kritično mišljenje

Sodelovanje in timsko delo

Kreativnost in inovativnost

Sposobnost učenja in prilagajanja

Organizacija časa





KOMERICALNE

Komunikacija Motivacija
Sodelovanje Socializacija
Upravljanje s časom
Reševanje problemov
Spodbujanje kreativnosti

Razvijanje spretnosti

Nadgrajevanje znanja

Preverjanje znanja

Spoznavanje tematike

Zavedanje problematike

IZOBRAŽEVALNE

Sobe pobega v knjižnicah

Zabava



Spoznavanje

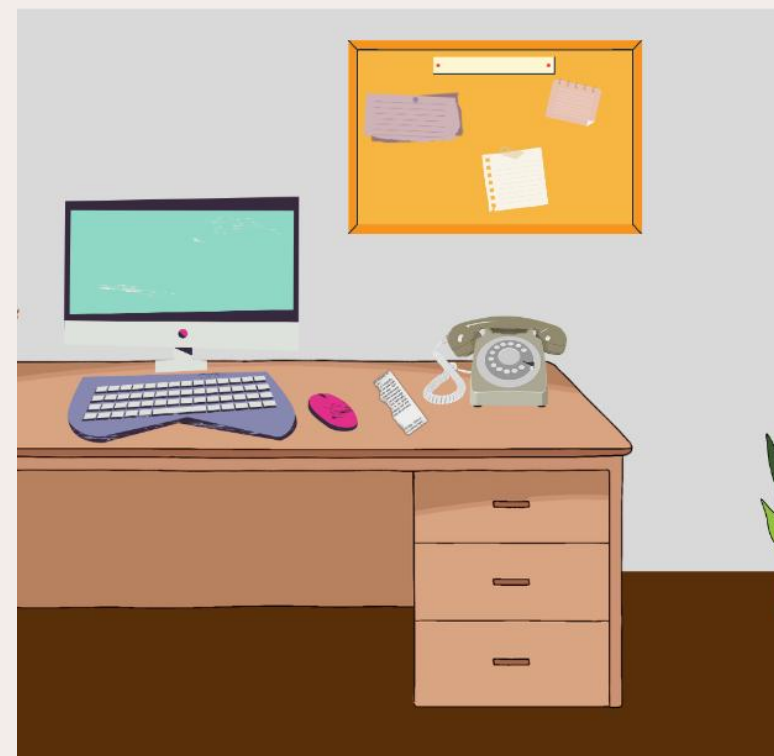


Poučevanje



Delo







Vprašanja?

Tjasa.Jug@gmail.com

Katarina.Svab@ff.uni-lj.si



FF

UNIVERZA V LJUBLJANI
Filozofska fakulteta

GAME

ARE THE ONLY FORCE IN THE KNOWN **UNIVERSE**
THAT CAN GET PEOPLE TO TAKE **ACTIONS** AGAINST THEIR
SELF-INTEREST, IN A PREDICTABLE WAY
 **WITHOUT USING FORCE** 